**Analýza pololetního projektu**

**Uhodni číslo**

1. **Název projektu**

Projekt se jmenuje Uhodni číslo.

1. **Cíl projektu**

Cílem projektu je vytvořit program, kde počítač vygeneruje číslo a dá uživateli nějaké nápovědy. Uživatel se toto číslo bude snažit uhodnout. Aby tento projekt nebyl tak jednoduchý, tak v programu budou přidané například tyto funkce: přihlašovací a registrační systém (připojen k databázi), hodiny, počítání nepovedených pokusů a možnost vygenerovat nové číslo.

1. **Zvolené technologie, předpokládaná náročnost**

Program bude ve windows forms, bude napsán v C# a bude mít k sobě připojenou databázi (Microsoft Access) Jelikož s windows forms nemám moc zkušeností, tak nedokážu odhadnout náročnost projektu.